

Briefhopse

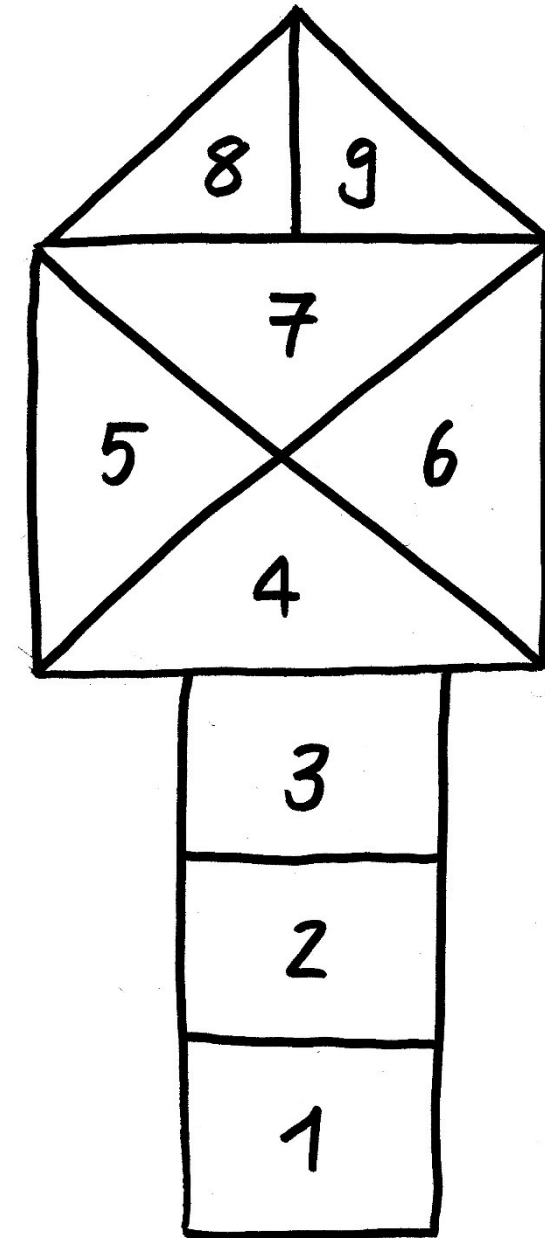
Variante: Anstatt Zahlen können auch Ausschnitte aus dem Alphabet, Einmaleinsreihen oder andere Reihenfolgen (z.B. Wochentage in versch. Sprachen), welche trainiert werden sollen, verwendet werden. Dazu kann man die Anzahl Felder anpassen.

1) Ihr hüpf auf beiden Beinen zur 9 und wieder zurück.

2) Ihr hüpf auf dem rechten Bein (bei 5/6 und 8/9 mit gegrätschten Beinen). Bei 8/9 dreht ihr euch und hüpf zurück.

3) Ihr hüpf auf dem linken Bein (ansonsten wie beim 2.Mal).

4) Ihr hüpf mit gekreuzten Beinen (bei 5/6 und 8/9 mit gegrätschten Beinen).



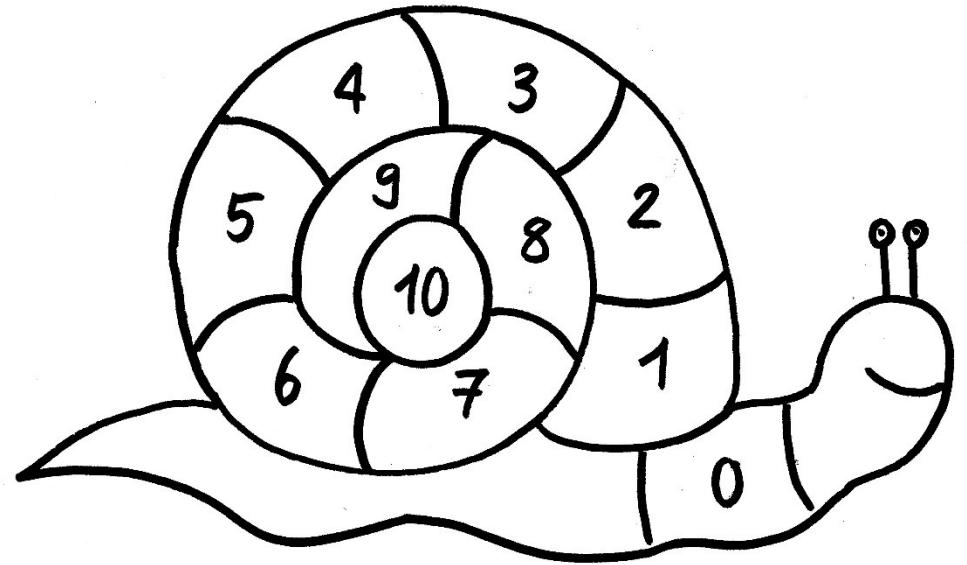
Schnecke

Ihr müsst auf einem Bein zur Mitte und wieder zurück hüpfen.

- 1) ohne Stein
- 2) 1 Stein auf dem Handrücken
- 3) 1 Stein auf dem Fuss
- 4) 1 Stein auf der Schulter

**

- 5) 1 Stein auf dem Kopf
- 6) 2 Steine: auf jedem Handrücken einen



Zahlen hüpfen/Rakete (Himmel und Hölle)

Variante: Es kann zusätzlich eine Hölle und ein Himmel eingezeichnet werden. Diese Felder müssen übersprungen werden.

- 1) Vom Start aus wirfst du einen Stein auf das Feld mit der Zahl 1.
Das Feld mit dem Stein muss übersprungen werden.
- 2) Dann springst du auf einem Bein und bei zwei Feldern nebeneinander auf zwei Beinen. Auf dem letzten Feld darfst du Pause machen (auf beiden Beinen stehen).
- 3) Auf dem Rückweg stoppst du auf dem Feld vor dem Stein. Du nimmst den Stein (auf einem Bein) und hüpfst zum Start zurück.
- 4) Das nächste Mal wirfst du den Stein auf das Feld mit der Zahl 2. So machst du immer weiter.

Achtung: Wenn jemand einen Fehler macht, kommt die nächste Person dran. Jeder merkt sich bei welcher Zahl er ausgeschieden ist. Dort darf er das nächste Mal weitermachen.

